



Радослав Радославов

QA мениджър · Софтуерен инженер и създател на продукти

София, България

РЕЗЮМЕ

Ориентиран към резултати лидер в качеството и практичен инженер, който се чувства добре в динамична и бърза среда. Съчетава дълбока техническа експертиза в автоматизацията на тестове с лидерство на хора, като изгражда високоефективни тестови екипи и мащабируема инфраструктура за автоматизация, която подпомага бизнес целите и надеждността на продукта.

Солиден опит в налагането на стандарти за качество пред множество групи заинтересовани страни, в партньорство с бизнес и програмни ръководители: от планирането на релийзите и документацията до приемането. Управлява хора в глобален мащаб. В момента ръководи QA екипите за казино, спортни залози, плащания и бекенд тестване и лично води екипа по автоматизация. Създава и публикува и самостоятелни софтуерни продукти.

ОПИТ

GameProm

QA мениджър

септември 2026 – Настояще · София, България

- Ръководя QA екипите в компанията в четири направления: казино, спортни залози, плащания и бекенд тестване.
- Лично водя екипа по автоматизация, като оставам практически ангажиран с архитектурата и инженерството на тестовете и същевременно задавам посоката за качеството на останалите екипи.

Ръководител на QA автоматизацията

януари 2025 – септември 2026 · София, България

- Проектирах и внедрих стратегии за тестване на нативни и хибридни мобилни приложения, уеб платформи и сложни бекенд услуги.
- Използвах Appium (Java) за автоматизация на мобилни приложения и Playwright (TypeScript) за end-to-end тестване на уеб и бекенд API.
- Разработих собствена .NET рамка за натоварващо тестване на бекенд услуги с висока пропускливост, базирани на WebSocket (SignalR), където конвенционални инструменти като JMeter или Gatling не бяха достатъчни.
- Проектирах и изградих специализирана .NET рамка за автоматизация за тестване на ниво сокет на игрови механизъм за казино в реално време, гарантираща целостта и стабилността на основната логика.

Appium · Java · Playwright · TypeScript · .NET · SignalR

TopView Group

QA мениджър

април 2023 – декември 2024

- Ръководих QA процеса от край до край, от планирането до изпълнението, в съответствие със стандартите за качество на компанията.
- Наех, менторствах и обучавах QA екипа.
- Изградих мащабируема рамка за автоматизация, съчетаваща TypeScript, Mocha и Selenium WebDriver, с Allure за отчети и Chai за проверки.
- Написах насоки за създаване на тестови случаи за последователност и покритие и дефинирах Definition of Done за всеки проект.
- Непрекъснато оценявах и усъвършенствах QA процесите за по-голяма ефективност.

TypeScript · Mocha · Selenium WebDriver · Allure · Chai

HedgeServ

Старши софтуерен инженер

октомври 2022 – март 2023 · София, България

- Разработих нова функционалност в микросървис, който записваше данни чрез RabbitMQ и REST извиквания в база данни Snowflake и четеше от нея.
- Отстраних повечето от отворените грешки в услугата и добавих поддръжка на RabbitMQ като входен източник.

RabbitMQ · REST · Snowflake

Старши инженер по QA автоматизация

октомври 2021 – септември 2022

- Изградих рамка за автоматизирано тестване върху NUnit и SpecFlow за монолитно уеб API, с отчети в Allure.
- Доставих набор от около 1 800 теста, които се изпълняваха при всяко внедряване за под 7 минути.

NUnit · SpecFlow · Allure

DraftKings Inc.

Старши QA инженер

юли 2018 – септември 2021

- Въведох рамка за автоматизация с много проекти върху SpecFlow и NUnit, която позволяваше на всеки отдел да публикува NuGet пакети със step definitions за собствените си приложения.
- Водех стратегия за тестване на микросървиси: услугите се внедряваха в Kubernetes клъстери със симулирани зависимости или със зависимости с контролирани данни в отделни клъстери, а тестовете се изпълняваха от отделен клъстер за изолирана среда.

SpecFlow · NUnit · NuGet · Kubernetes

SBTech

QA инженер

юли 2016 – юли 2018 · София, България

- Тествах Chameleon360, бек офис системата за отчети и наблюдение в реално време на уебсайтове за хазарт.
- Основно ръчно тестване, а по-късно писах скриптове за автоматизация и помагах за създаването на рамката за автоматизация на тестове.

Quality House

QA специалист

януари 2015 – юли 2016

Работех по няколко проекта, основно с ръчно тестване и от време на време със скриптове за автоматизация.

Забележителни проекти: ENPS на AP, многоплатформена система за създаване на новини; Fyber, платформа за монетизация на реклами за уеб и мобилни приложения; Проект за мобилно банкиране, разработен от Virtual Affairs за първата изцяло онлайн банка в Нидерландия

Gameloft

Старши QA тестер

май 2013 – декември 2014 · София, България

Помагах на новите членове на екипа да се включат, ръководах друг тестер и повторно проверявах грешки в базата с грешки.

Забележителни проекти: Asphalt 8; Thor: The Dark World; Blitz Brigade

УМЕНИЯ

Осигуряване на качеството

Автоматизация на тестове

Ръководене на екипи

TypeScript

Java

.NET

Maven

ОБРАЗОВАНИЕ

Нов български университет

Компютърни науки · 2014 – 2018

СЕРТИФИКАТИ

ISTQB Certified Tester Foundation Level (CTFL)

ISTQB · юни 2015

ЕЗИЦИ

Английски